



QUI A DEBRANCHÉ PAPI ?



JAM 20/11/2020
13-20

"Qui est le traître?"

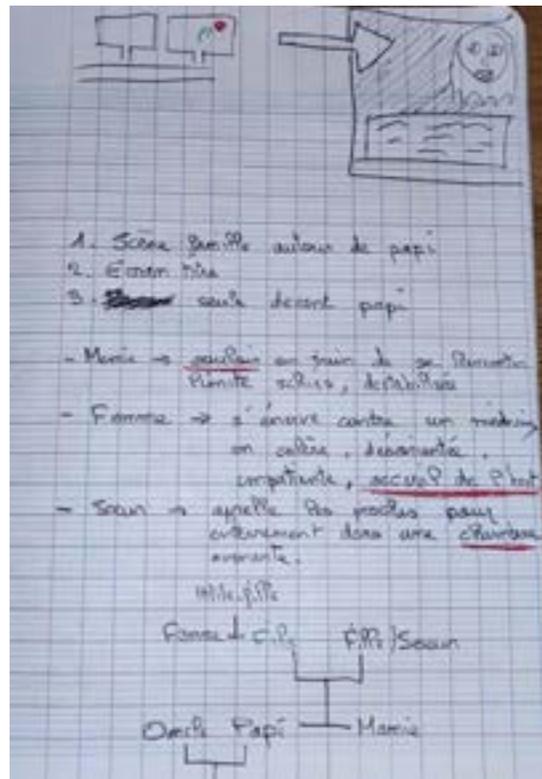
La narration, discussion, incidents

Le traître est la découverte que
→ personne dans un pt de l'hôpital, la
sœur qui veut dénoncer papi
mais personne avec dans la chambre
attendre qui ? sa nouvelle mais
attendre TRÈS longtemps et ça
pétite à sœur (celle d'attente)
↳ le traître a dénoncé papi.
→ Chercher indices parmi:

Qui a trahi? - témoignage de la famille et
des médecins autour
- utiliser l'ADN et regarder
dans l'ADN (etc, regarder
l'ADN)

Idee initiale base scénaristique et gameplay

Système de dialogue imaginé



Conceptualisation des personnages

- Oncle → devenir de général
général de général de
est composé de
par son général
assez drôle d'attente

- Fille-père → caution, général,
démission, attente
sur son général et attente
attente.

- Médecin 1 (sœur) → attente avec oncle,
marche, général
attente, pas de
d'attente, général
attente (attente attente)

- Médecin 2 (sœur) → au général de caution,
attente, général
attente et attente
attente

- Case de l'accusé → à l'accusé, il
voit tout et est
attente.

La suite de la conceptualisation des personnages

DEBLOQUAGE DES FICHIERS

Marie : obtention de manuscrit
trouvé dans la chambre de Papi.

Fille-père : obtention d'un ordinateur
trouvé dans la chambre à côté de l'accusé.

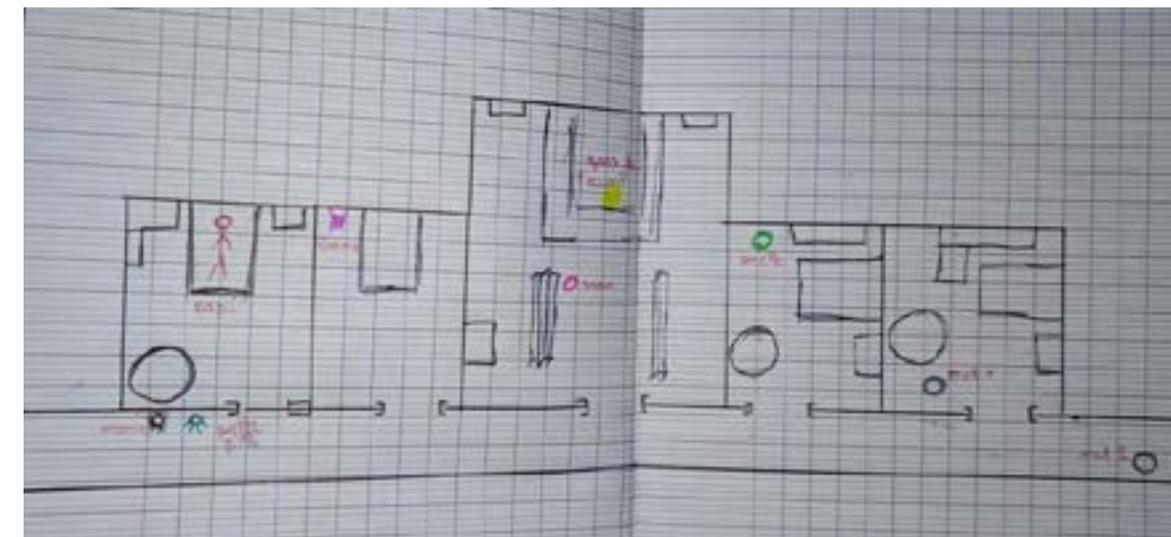
Sœur : obtention de la photo de Papi
obtenu de l'Oncle.

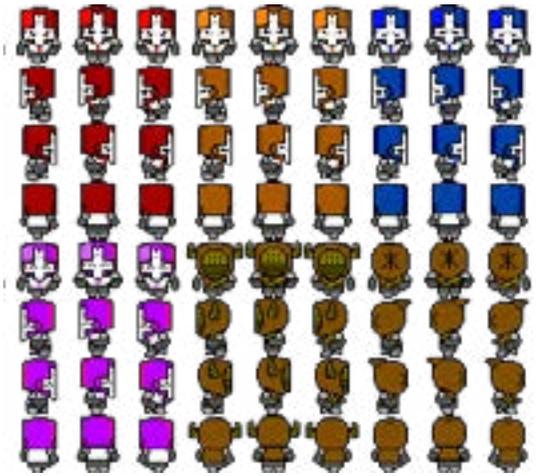
Oncle : obtention de caution obtenu
de Médecin 2 en échange de la
caution donnée par Médecin 1.

Fille-père : obtention du chargeur de
ADN dans la chambre de Papi (qui
apparaît après avoir parlé à tout le
monde).

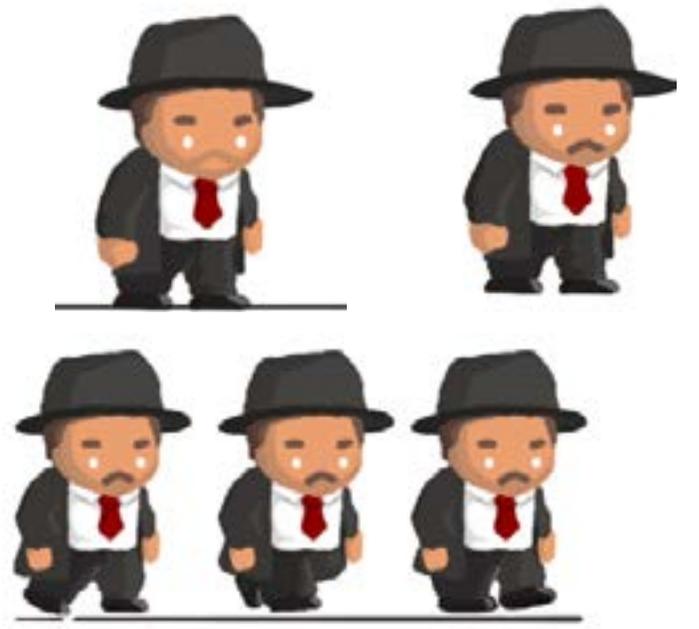
Nous avons imaginé des personnages qui auraient besoin d'un objet particulier qu'il faut chercher dans toute la carte du jeu. Ces personnages s'innocentent entre eux ce qui permet de trouver le traître

La carte devait être composée d'un couloir principale, reliant toutes les salles à l'intérieur d'un hôpital





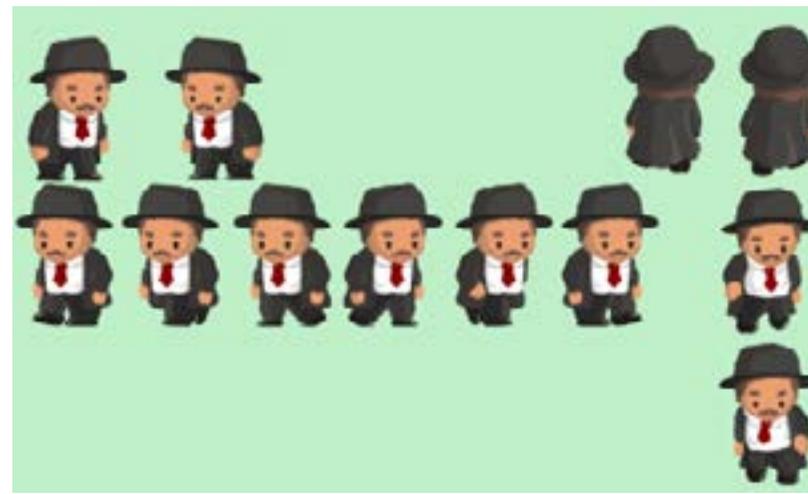
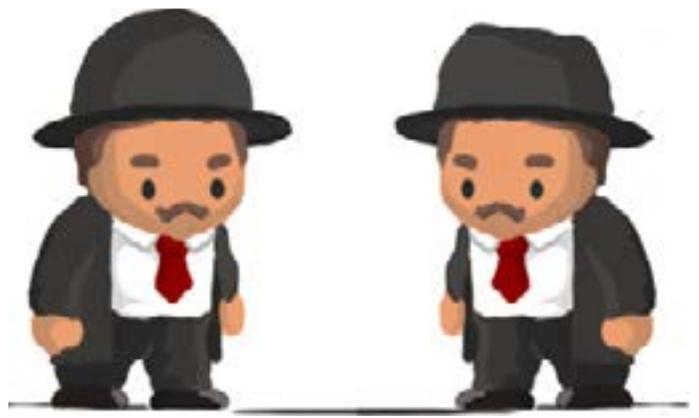
Références de personnages



Chara personnage principal



Joseph

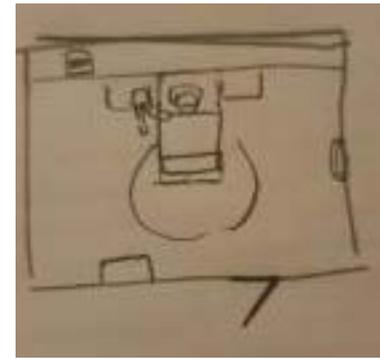


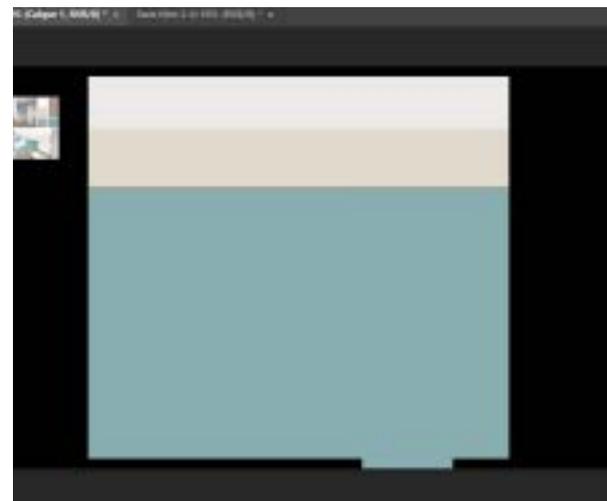


Chara des personnages secondaires



Références Décor et Perspective





Première salle

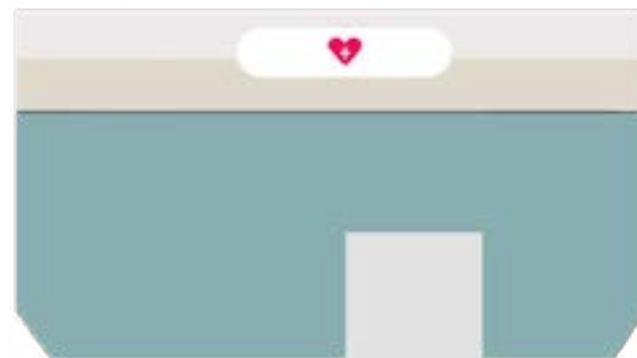


première version du couloir

Les Décors



Version final du couloir



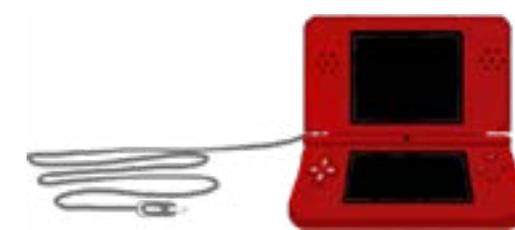
Accueil



Salle 2

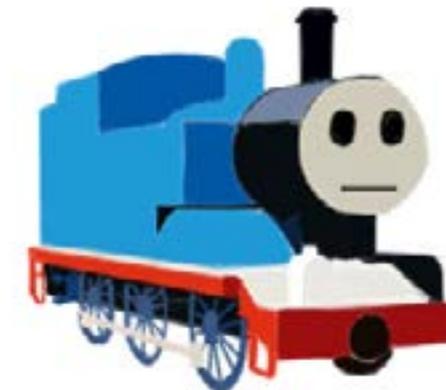


Accueil

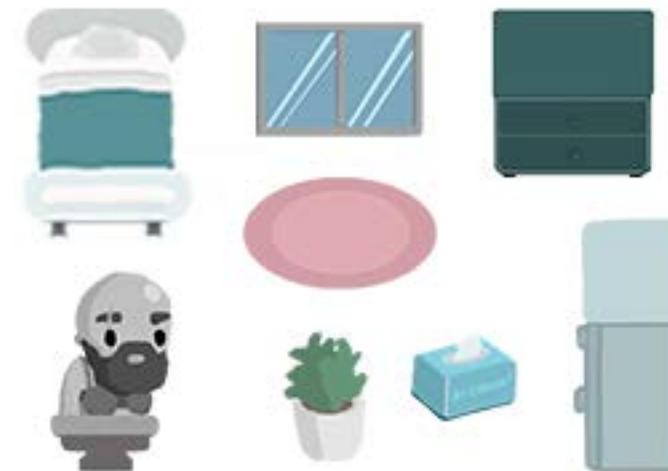


Ds dans la salle 1

Objets



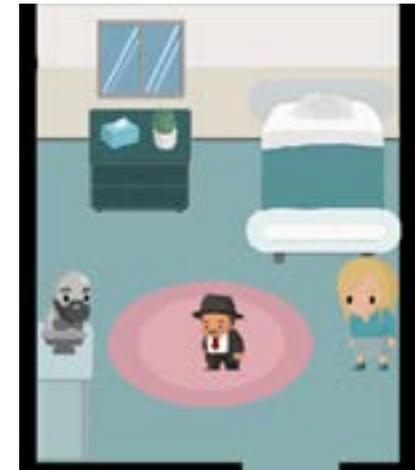
Conrainte n°5



Salle 3



Salle 1



écran Titre du jeu



Aperçu du Jeu





écran de fin du jeu

Musique Du jeu

Référence Musique

<https://www.youtube.com/watch?v=uONedJvRfRY>

<https://cdn.discordapp.com/attachments/758771603730858005/779736608961331210/hurlement.mp3>

<http://www.universal-soundbank.com/>

<http://www.universal-soundbank.com/ponctuations.htm>

<http://www.universal-soundbank.com/argent.htm>

<https://www.youtube.com/watch?v=VBAK6DCFicc>

<https://www.youtube.com/watch?v=bVy7l63aiAg>

https://www.youtube.com/watch?v=kMkxGomephk&list=OLAK5uy_mg9UrszJ8Exi3In51GEo6eVlrZaIAfbsk&index=5

<https://www.youtube.com/watch?v=dIFyXb6W1IM>

<https://www.youtube.com/watch?v=HYCOwzTqcGQ>